OÙ SE PROCURER LES CARTES ?

Les cartes sont disponibles gratuitement au Point Info Tourisme situé en mairie, au musée de la Muse ou en flashant le QR Code.

QUELQUES RAPPELS...

Je dois respecter l'environnement dans lequel j'évolue. Je ne détruis pas les plantes et arbres et je ne laisse aucun détritus après mon passage derrière moi.

Je m'équipe avec une tenue adaptée : pantalon et baskets. En pleine nature, je peux rencontrer des branches ou ronces. Je prévois également de quoi m'hydrater.

Le site de la Garrigue peut être fermé en fonction du risque incendie, pour plus d'infos j'appelle le 04 28 31 77 11.

ACCÈS/DÉPART

ENS LA GARRIGUE Chemin Départemental 973 84360 MÉRINDOL



Si une balise n'est plus à sa place ou si vous en trouvez une dégradée, merci de contacter les services techniques de la Mairie de Mérindol.

> MAIRIE DE MÉRINDOL Place de la Mairie 84360 MÉRINDOL

> > 04 90 72 81 07 mairie@merindol.fr





PARCOURS D'ORIENTATION

ENS LA GARRIGUE



En accès libre, à faire en famille ou entre amis, en courant ou en marchant, ce parcours d'orientation vous permettra de (re) découvrir la Garrigue d'une autre façon.

LA COURSE D'ORIENTATION, C'EST QUOI ?

activité sportive, C'est une pratiquée loisirs en ou en compétition, qui consiste découvrir des balises numérotées à l'aide d'une carte éventuellement d'une boussole. Je peux suivre un parcours prédéfini ou l'itinéraire de mon choix.

COMMENT PRATIQUER?

- 1. Je choisis un parcours en fonction de mon niveau (voir cicontre).
- 2. J'essaye de trouver des balises en m'aidant de la carte. Elles sont situées au centre des cercles près d'un élément caractéristique du terrain (rocher, arbre...).
- 3. Lorsque j'arrive devant une balise, je vérifie que je suis au bon endroit grâce au numéro inscrit sur la borne (31 à 51) et je poinçonne ma carte pour valider le passage et repartir vers la balise suivante.
- 4. Dès lors que j'ai trouvé toutes les balises, je retourne au point de départ et vérifie que j'ai poinçonné les bonnes balises grâce à la feuille de correction.

